

# Beispiel 2: Einstufungstest Java im Studium BSc Informatik

- **Problem**
  - Beim Eintritt in das Informatikstudium soll das Kompetenzniveau in der Programmiersprache Java geprüft werden
  - *Falls* Niveau Java ungenügend
    - Empfehlung Besuch Vorkurs Programmieren
  - *Falls* Niveau Java sehr gut
    - Unterrichtsteilnahme in Programmiersprache Kotlin
  - *Andernfalls*
    - Besuch Grundkurs Java
- **Lösung**
  - Durch einen automatisierten Quiz können die Kenntnisse von Interessierten in der Programmiersprache Java geprüft werden
  - Verwendung von Badges für die Erreichung bestimmter Skill-Levels (Gamification).

Verbleibende Zeit 0:28:41

Frage 1  
Bisher nicht beantwortet  
Erreichbare Punkte: 3,50  
Frage markieren  
Frage bearbeiten

Bestimmen Sie für jede Aussage, ob sie richtig oder falsch ist.

**Correct**

Ein Programm mit der folgenden Zeile wird kompiliert:  
`public void main()`

Ein Programm mit der folgenden Zeile wird kompiliert:  
`public static void main()`

Beim Ausführen des javac-Befehls wird die folgende Fehlermeldung ausgegeben:  
`error: cannot find symbol`

Beim Ausführen des javac-Befehls wird die folgende Fehlermeldung ausgegeben:  
`error: cannot find symbol`

In Windows 10 können Java-Programme ausgeführt werden, ohne dass Java installiert ist.

**Wrong**

Ein Programm mit der folgenden Zeile wird kompiliert:  
`public void main()`

Ein Programm mit der folgenden Zeile wird kompiliert:  
`public static void main()`

Beim Ausführen des javac-Befehls wird die folgende Fehlermeldung ausgegeben:  
`error: cannot find symbol`

Beim Ausführen des javac-Befehls wird die folgende Fehlermeldung ausgegeben:  
`error: cannot find symbol`

In Windows 10 können Java-Programme ausgeführt werden, ohne dass Java installiert ist.

Name*	Beschreibung	Kriterien
Kotlin Readiness	Achieving this badge is the prerequisite for admission to the Kotlin course.	Nutzer/innen erhalten den Badge, wenn sie folgende Bedingung erfüllen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Die folgende Aktivität muss beendet werden:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ "Test - Entry Level Test - Kotlin-Readiness" bis 31. März 2021</li></ul></li></ul>
Java Readiness	Achieving this badge is the prerequisite for admission to the OOP1 Java course.	Nutzer/innen erhalten den Badge, wenn sie folgende Bedingung erfüllen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Die folgende Aktivität muss beendet werden:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ "Test - Entry Level Test - Java-Readiness"</li></ul></li></ul>